

Aanleren en wissen van zenders

Rolling Code- RS 868.2

Ontvanger RS 868 met sokkel
of met klemmen in behuizing IP23 of IP54



tousek[®]
AUTOMATISCHE TORANTRIEBE





Hou rekening met de toewijzing van de zenderknoppen aan de kanalen van de RS 868-ontvangers in de behuizing

Afhankelijk van de gebruikte zender (1, 2 of 4-kanaals), zijn 1, 2 of 4 handzenderknoppen (T1-T4) beschikbaar voor opdrachtinvoer. Onderstaande tabel toont de mogelijke toewijzing van de zendertoetsen aan de kanalen van de verschillende ontvangers:

Zendertoetsen Ontvanger	T1	T2	T3	T4
1K-ontvanger RS 868	Kanaal 1	Kanaal 1	Kanaal 1	Kanaal 1
D.h.: eine beliebige Sendertaste kann dem Ausgangskanal zugeordnet werden.				
Uitzondering: 1K- ontv. RS 868-230V1	Kanaal 1	Kanaal 2	Kanaal 3	Kanaal 4

Dit betekent dat deze ontvanger kan worden uitgebreid naar een 4-kanaals ontvanger. Hij heeft daarom 4 slots, waarvan er in de 1K-versie slechts één is uitgerust met een relaismodule.

Afhankelijk van de zenderknop die moet worden geadresseerd aan de ontvanger, moet de bijbehorende slot worden uitgerust met een relaismodule en moeten de toegewezen uitgangsklemmen worden gebruikt.

2K-ontv. RS 868-K2.2	Kanaal 1 of 2	Kanaal 1 of 2	Kanaal 1 of 2	Kanaal 1 of 2
-----------------------------	---------------	---------------	---------------	---------------

Dit betekent dat bij het activeren van het leerproces door de ontvanger (P1), de zenderknoppen kunnen worden toegewezen aan een van de twee kanalen. Wanneer programmatie geactiveerd door een zender (P3), kunnen twee opeenvolgende toetsen niet op hetzelfde kanaal worden geplaatst, omdat dan de toewijzing automatisch afwisselend gebeurt (kanaal 1, kanaal 2, kanaal 1 ...).

4K-ontvanger RS 868	Kanaal 1	Kanaal 2	Kanaal 3	Kanaal 4
----------------------------	----------	----------	----------	----------

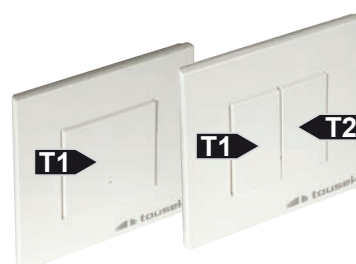
Dat wil zeggen: de zenderknoppen worden vast toegewezen aan de kanalen 1-4.

Een afwijking hierop en dus het laten reageren van de vier kanalen met 4 stuks 1K handzenders, is niet mogelijk.

Handzender RS 868 TXR, TXR-B, -M, Torcody en wandzenders



TORCODY



RS 868-WTN1

RS 868-WTN2

5. Op afstand programmeren

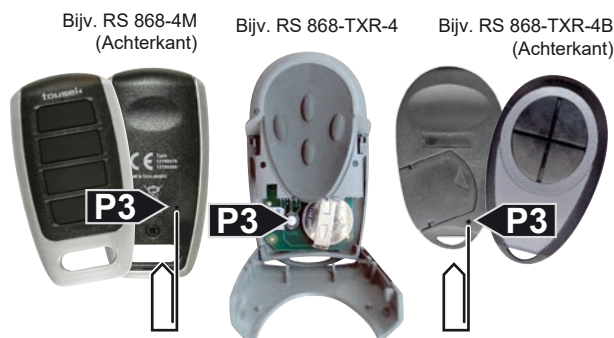
Rolling Code-radiosysteem RS 868



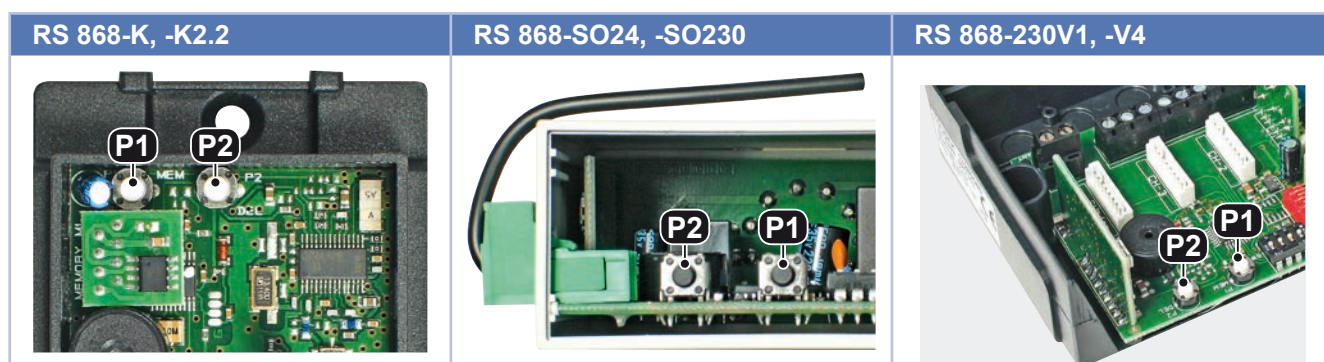
- Om veiligheidsredenen wordt het aanbevolen om bij elke nieuwe installatie de volledige geheugeninhoud van de ontvanger te verwijderen ➡ zie "De volledige geheugeninhoud wissen"
- **BELANGRIJK** voor ontvanger RS 868-SO24, -SO230: Voor gebruik met RS 868 handzenders, WTN wandzenders en TORCODY codeklavier, de ontvangerinstelling van DIP1 = UIT instellen!

Uitleg van symbolen voor afstandsprogrammeren

Knop indrukken en houden	Knop loslaten	Proces voltooid
 of 	 of 	
Lange toon	trage toonreeks	snelle toonreeks
		



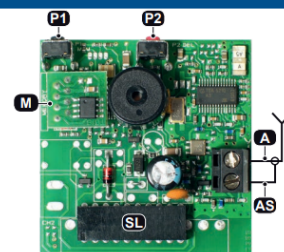
Programmeer- en wis-toets van de ontvanger



(P1) Programmaartoets (P2) Wistoets (P3) Leerknop van de zender (activering op afstand)

Nieuwe zenders programmeren

- Handzenders steeds opslaan in de directe nabijheid van uw radio-ontvanger.
- Om een handzender in de ontvanger op te slaan, zijn twee procedures mogelijk:
 - Het opslagproces wordt direct op de ontvanger geactiveerd.
 - Het opslagproces wordt gestart door de handzender.



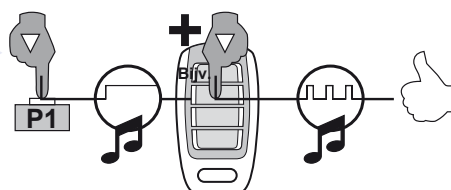
Als de code niet in de ontvanger is opgeslagen, kan dit het gevolg zijn van een volzet ontvangergeheugen (opeenvolgende toongeluiden worden gedurende 3 seconden afgegeven) of de betreffende zendertoets is al aangeleerd.

Aanleren nieuwe afstandsbediening via activering op de ontvanger (P1)

- **Programmeertoets P1** op ontvanger **1x of 2x *)** indrukken en daarna ingedrukt houden, na ongeveer 0,8 seconden laat de zoemer een ononderbroken toon horen.
- **Terwijl P1 ingedrukt blijft**, drukt u op de toets van de handzender die moet worden opgeslagen.
- Wanneer het opslaan voltooid is, zendt de zoemer van de ontvanger opeenvolgende tonen uit. De handzendercode werd opgeslagen. Als nog andere afstandsbedieningen moeten worden opgeslagen, moet de volledige procedure worden herhaald.

- **Voor 1- of 4-kanaals ontvangers:**
*) **1 x drukken en houden:** leerproces wordt gestart
- **Voor 2-kanaalsontvangers:**
*) **1 x drukken en houden:** leerproces voor kanaal 1 wordt gestart.
2 x drukken en houden: leerproces voor kanaal 2 wordt gestart.

1x of 2x *)

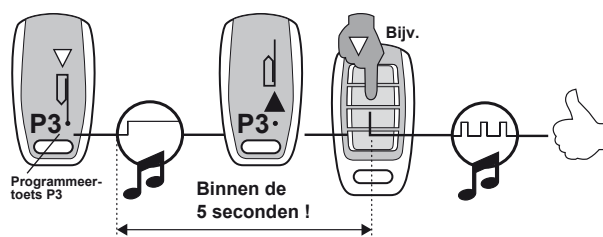




Belangrijk

- **ATTENTIE met meerdere ontvangers:** in het geval van extra bereikbare radio-ontvangers, moet hierbij de stroom worden uitgeschakeld, zodat onbedoelde activering van meerdere radio-ontvangers wordt vermeden tijdens het opslagproces.
- **Opmerking voor ontvangers RS 868-SO24, -SO230:**
Het op afstand activeren van de leermodus via de handzender-toets P3 is alleen mogelijk als deze functie ingeschakeld is op de ontvanger (**DIP2=ON**, zie „DIP schakelaar“).
Uitzondering: wanneer het geheugen leeg is, is activering op afstand altijd mogelijk.
- Bij het aanleren van een zender in een 2-kan.-ontvanger via afstandsactivatie (leerproces starten met de handzenderknop P3) wordt de eerste zenderoets die wordt geprogrammeerd (ongeacht welke), opgeslagen in het eerste ontvangerkanaal. De 2de knop in kanaal 2. Voor een 4-kanaals handzender is de derde knop ingesteld op kanaal 1 en de vierde op kanaal 2. **Dus het is bijv. niet mogelijk om de toetsen 1 en 2 op één kanaal te zetten.**
- **BELANGRIJK: Als het geheugen van de ontvanger niet helemaal leeg is, moet het leerproces worden gestart met de P3-toets van een reeds geprogrammeerde afstandsbediening!**

- **Druk zo lang op de toets van de handzender P3** totdat een 5sec durende ononderbroken toon van de ontvanger klinkt, wat het begin van het leerproces aangeeft. Zodra u deze continue toon hoort, **laat u de toets P3 los.**
- Druk nu op, **binnen de 5sec**, de handzender-toets die moet worden ingeleerd. Nadat het kanaal is opgeslagen in het geheugen van de ontvanger, zullen verschillende opeenvolgende beeps weerklanken.

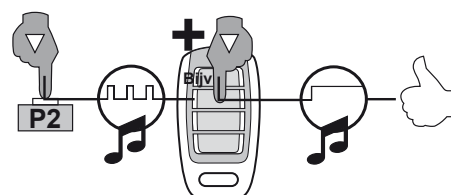


Handzenders wissen

- Ga naar de directe omgeving van uw radio-ontvanger om afstandsbedieningen te verwijderen. Het wisproces wordt direct bij de ontvanger geactiveerd.

Wissen van een handzendercode uit het geheugen

- **Wistoets P2** bij de ontvanger **indrukken en vasthouden**. Na ca. 0,8sec geeft de zoemer een reeks langzame opeenvolgende tonen af.
- **Terwijl u P2 ingedrukt houdt**, op de toets van de handzender, die moet verwijderd worden, drukken. Zodra het verwijderingsproces is voltooid, laat de zoemer een ononderbroken toon horen.



Om nog meer handzender-toetsen te verwijderen, herhaalt u de hele procedure.

De volledige geheugeninhoud wissen

- **Wistoets P2** bij de ontvanger **indrukken en vasthouden**. Na ca. 0,8sec geeft de zoemer een reeks langzame opeenvolgende tonen af.
- **Laat nu P2 (wistoets) kort los en druk opnieuw binnen de 0,5 sec.** De zoemer geeft vervolgens snel opeenvolgende tonen. **Houd de knop zo lang ingedrukt, totdat de zoemer een continu signaal laat horen.**

