

Kurzanleitung: Garagentorantrieb GTZ-Digital




Gefahr !

Lebensgefahr durch Nichtbeachtung der Dokumentation!

Beachten Sie alle Sicherheitshinweise der „Montage- und Betriebsanleitung“ und dieses Dokuments!




Alle in dieser Kurzanleitung mit  gekennzeichneten Verweise, beziehen sich auf die Montage- und Betriebsanleitung.


5.3 Schnellprogrammierung

Inbetriebnahme

Zur ordnungsgemäßen Inbetriebnahme des Antriebssystems und nach einem Reset muss die Schnellprogrammierung durchgeführt werden.

Voraussetzungen:

- Das Tor befindet sich in der Torposition ZU.
- Der Führungsschlitten ist eingekuppelt.  „6.2 Entriegelung“

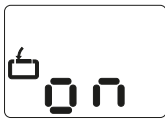

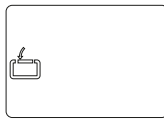



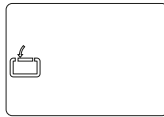

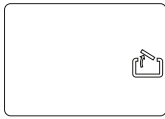


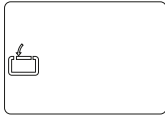
Wird im Programmiermodus innerhalb von 120 Sekunden keine der Tasten betätigt, wechselt die Steuerung zurück in den Betriebszustand. Es wird eine entsprechende Fehlernummer angezeigt.  „10. Störungsbehebung“

- Führen Sie die Schnellprogrammierung durch.



- Nach der Schnellprogrammierung muss eine Funktionsprüfung durchgeführt werden.  „5.5 Funktionsprüfung“

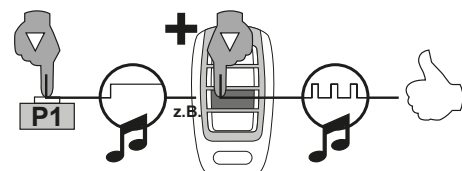
Schnellprogrammierung

1. Programmierung der Torposition AUF			2. Programmierung der Torposition ZU		
	Steuerung befindet sich im Betriebsmodus			Tor in Position ZU fahren	
	P > 3 Sek. < 10 Sek.: Beginn der Schnellprogrammierung			Torposition ZU speichern	
	Tor in Position AUF fahren			Steuerung befindet sich im Betriebsmodus	
	Torposition AUF speichern				

3. FUNK-Programmierung (Einlernen des 1. Handsenders)

- **Speichertaste P1** der Empfängerplatine **drücken und gedrückt halten**. Nach ca. 0,8 sec. gibt der Summer einen Dauerton ab.
- **Während Sie P1 gedrückt halten**, drücken Sie nun jene Handsenderkanaltaste, die gespeichert werden soll.
- Ist der Speichervorgang abgeschlossen, so gibt der Summer des Empfängers aufeinanderfolgende Töne ab. Der Handsendercode ist somit gespeichert.

Sollen weitere Handsender gespeichert werden, so ist der komplette Vorgang zu wiederholen.



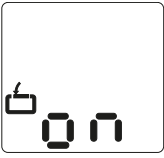

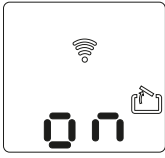

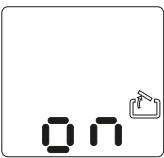

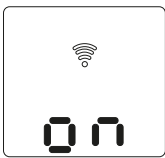

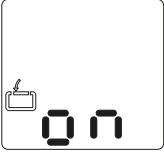

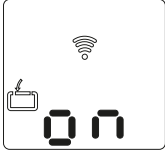
Gesamte Beschreibung des Funks  „11. FUNK-Programmierung“ .

Über einen Reset kann der Antrieb auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt werden. ➔ „Ebene 1, Menü 8 - RESET“

5.5.1 Lernfahrt für die Antriebskraft

Das Antriebssystem lernt die maximal benötigte Antriebskraft während der beiden ersten Fahrten nach Einstellung der Torpositionen.

- Fahren Sie das Antriebssystem (mit eingekuppeltem Tor) ohne Unterbrechung einmal von der Torposition ZU in die Torposition AUF und zurück.
- Überprüfen Sie die Antriebskraft.

Prüfen der Antriebskraft						
1.		Steuerung befindet sich im Betriebsmodus		4.	 Das Antriebssystem muss das Tor in Richtung AUF bzw. Richtung ZU bewegen.	
2.		Das Tor muss sich öffnen und in die eingespeicherte Torposition AUF fahren.		5.	 Das Antriebssystem muss stoppen.	
3.		Das Tor muss sich schließen und in die eingespeicherte Torposition ZU fahren.		6.	 Das Antriebssystem läuft in Gegenrichtung.	

5.5.2 Kontrolle der Abschaltautomatik



Warnung !

Verletzungsgefahr durch falsch eingestellte Torkräfte! ➔ Prüfen Sie die Abschaltautomatik AUF und ZU.

Abschaltautomatik Auf

Prüfung nur bei Antriebssystemen für Tore mit Öffnungen im Torblatt (Durchmesser Öffnung > 50 mm):

- Belasten Sie das Tor während des Torlaufs in der Mitte der Unterkante mit einer Masse von 20 kg: **Das Tor muss sofort stoppen.**

Abschaltautomatik Zu

Prüfung bei allen Torsystemen.

- Stellen Sie ein 50 mm hohes Hindernis auf den Boden.
- Fahren Sie das Tor auf das Hindernis: Das Antriebssystem muss beim Auftreffen auf das Hindernis **stoppen und reversieren.**



Die Einstellungen der Antriebskräfte AUF und ZU bleiben bei Unterbrechung der Netzspannung gespeichert. Nur durch Reset werden die Parameter auf die Werkseinstellung zurückgesetzt. ➔ „Ebene 1, Menü 8 - RESET“